



## **TALLER DE ROBÓTICA EN INGLÉS (6º EP-1º y 2º ESO)**

---

La actividad de robótica está pensada para que el alumnado de 6º EP y 1º-2º ESO traslade sus conocimientos adquiridos en clase sobre programación informática a un nuevo entorno, el de la robótica educativa. Una tendencia emergente, que tiene cada vez más presencia en nuestra sociedad.

La actividad se impartirá en inglés proporcionando otra hora y media de exposición semanal a esta lengua, de una manera amena.

### **OBJETIVOS**

---

Desarrollar competencias STEM, como el gusto por la ciencia y la tecnología.

Desarrollar el pensamiento computacional.

Conocer alguna de las plataformas existentes para programar.

Construir y programar robots en entornos de robótica educativa tipo Lego.

Realizar proyectos en los que la robótica tenga un papel relevante.

Participar en proyectos de trabajo colectivo desarrollando hábitos de trabajo individual y de equipo.

### **METODOLOGÍA**

---

Sesiones fundamentalmente prácticas donde el alumnado será protagonista de su propio aprendizaje, enfrentándose a nuevos desafíos y resolviendo retos progresivamente.

### **EJEMPLOS DE ACTIVIDADES**

---

Crear un laberinto para robots, inventar robots relacionados con un tema y programarlos, crear máquinas cotidianas: ascensores, teleféricos...